



Zimowisko w klasach 0 - III.

Pierwszy dzień Zimowiska zaczął się bardzo ciekawie. Dzieci z grupy młodszej, z klas 0-III bawiły się ucząc podstaw programowania. Było kodowanie i odkodowywanie z Muchą i oraz zabawami zaczerpniętymi od Mistrzów Kodowania. Następnie dzieci zapoznały się z Robotami: Myszką i DOC-em, i nauczyły się jak programować je do wykonywania różnych ciekawych zadań. Dla urozmaicenia odbywały się też zabawy przy Opowieści ruchowej, zabawy przy muzyce, oraz odgadywanie zagadek, za które dzieci otrzymały słodkie nagrody.











🕒 Dodana: 1 luty 2018 10:44

🕒 Zmodyfikowana: 7 luty 2018 09:56

📄 PDF